



Tout nouveau tout beau!

www.ryxeo.com

Le nouveau site de RyXéo est en ligne !

Bâti sur un thème Wordpress vous y trouverez, comme il se doit, toute l'actualité de RyXéo.

De l'environnement pédagogique **AbuÉdu** en passant par **data** la bibliothèque numérique de ressources éducatives, l'installation de **TNI**, les portages sur **tablettes tactiles**, **BabyTwit** le microblogue pour les écoles... découvrez tous les domaines d'activités et solutions proposés par la société. **Bonne visite.**

> Aller sur le site



La suite logicielle AbuÉdu

Ce sont des logiciels pédagogiques visant l'acquisition de compétences telles que définies dans les programmes et instructions de l'Éducation Nationale.

Ces logiciels sont utilisables sur des postes individuels (Linux, Windows et pour une part Macintosh) ou distants (et proposent alors des fonctionnalités de suivi et de partage de ressources). Ils sont utilisables depuis un VPI et leur portage sur tablette tactile est en cours.

En 2010 RyXéo a décidé de repenser le développement et l'intégration de ces logiciels dans le projet global d'AbuÉdu en leur ajoutant une dimension réseau et en poussant en avant l'utilisation et l'indexation de ressources métier conformes aux différentes normes du secteur (SCORM, LOM, SCOLOM).

Ces logiciels s'appuient maintenant sur des modules qui contiennent les paramètres (textes, images, sons, valeurs...) de séquences pédagogiques. Ils se présentent sous la forme d'une suite ordonnée d'exercices faisant appel à un même ensemble de compétences (lecture, orthographe, numération, calcul etc).

Ces modules sont éditables et modifiables par l'enseignant qui peut ainsi créer ses propres exercices en fonction de son objectif de travail. Des milliers de modules sont également partagés entre les différents utilisateurs d'AbuÉdu couvrant ainsi tous les domaines d'apprentissages de l'école primaire.

Les principaux logiciels de la suite sont :

- **Aller** : lecture, grammaire
- **Calcul mental** : exercices sur les nombres et calcul
- **Multat** : exercices sur la manipulation de la souris
- **Images** : exercices d'orthographe et de vocabulaire
- **Images séquentielles** : notion de récit et structuration d'histoires
- **Contour** : mathématiques et nombres
- **Cibler** : mathématiques
- **Fubuki** : mathématiques et calculs
- **Tierce** : mathématiques et calculs
- **Suite arithmétique** : pédagogie mathématiques et construction de nombres

UTILITAIRES

- **Mini texte** : traitement de texte simplifié niveau élémentaire
- **Micro texte** : traitement de texte simplifié niveau maternelle (découverte de l'écriture)
- **Boitamots** : répertoire de mots (définition/orthographe) à créer et à enrichir petit à petit
- **Raconte-moi** : diaporama associant ses propres enregistrements sonores avec des images
- **Alcarte** : portail d'installation et de lancement des logiciels du Terrier
- **AbuÉdu data** : bibliothèque de ressources éducatives libres
- **Médiathèque** : bibliothèques de modules des logiciels pédagogiques liés à AbuÉdu
- **Mon école à distance** : accès à distance au serveur de l'école
- **Livret** : générateur de livret scolaire
- **Ecrivonsensemble** : écriture à plusieurs mains